

Grafos Direcionados

Grafos Direcionados

Em muitas aplicações, é importante ter **direção** nas arestas:

- Ruas de mão única
- Grafos modelando páginas da internet e links entre elas
- Grafos modelando pre-requisitos de matérias
- ...

Grafos Direcionados

Em muitas aplicações, é importante ter **direção** nas arestas:

- Ruas de mão única
- Grafos modelando páginas da internet e links entre elas
- Grafos modelando pre-requisitos de matérias
- ...

Isso motiva **grafos direcionados**

Grafos Direcionados

Em muitas aplicações, é importante ter **direção** nas arestas:

- Ruas de mão única
- Grafos modelando páginas da internet e links entre elas
- Grafos modelando pre-requisitos de matérias
- ...

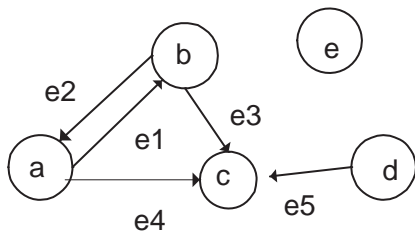
Isso motiva **grafos direcionados**

Definição

Um **grafo direcionado** G é um par (V, E) onde

- 1) V é um conjunto [nós]
- 2) E é um conjunto de **pares (ordenadas)** de nós [arcos ou arestas]

Grafos Direcionados



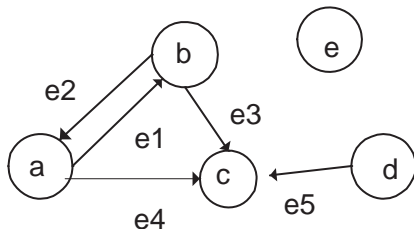
Grafos Direcionados

Definição (Grau de Entrada)

O **grau de entrada** $d^-(v)$ de um vértice v é o *número de arcos que chegam/apontam para v*

Definição (Grau de Saída)

O **grau de saída** $d^+(v)$ de um vértice v é o *número de arcos que saem de v*



Pergunta: Num grafo **direcionado** qual a relação entre a **soma dos graus de saída** e o **número de arestas**?

Pergunta: Num grafo **direcionado** qual a relação entre a **soma dos graus de saída** e o **número de arestas**?

Proposição

Num grafo **direcionado** $G = (V, E)$,

$$\sum_{v \in V} d^+(v) = |E|$$

Note que não tem mais o “2” multiplicando o número de arestas

Prova: Por indução no número de arestas. **Exercício importante**

Pergunta: E qual a relação entre **soma dos graus de saída** e **soma dos graus de entrada** (ainda em grafos **direcionados**)?

Pergunta: E qual a relação entre **soma dos graus de saída** e **soma dos graus de entrada** (ainda em grafos **direcionados**)?

Proposição

Num grafo **direcionado** $G = (V, E)$,

$$\sum_{v \in V} d^+(v) = \sum_{v \in V} d^-(v)$$

Prova: Por indução no número de arestas. **Exercício importante**

Definição (Passeio Direcionado)

Um passeio (walk) em um grafo G é uma sequência não nula $W = v_0 e_1 v_1 e_2 \dots e_k v_k$, tal que para todo $i = 1, \dots, k$, a aresta (v_{i-1}, v_i) pertence ao grafo

Definição (Caminho Direcionado)

*Um passeio direcionado, onde **não há repetição de vértices***

Passeios em Grafos Direcionados

Definição (Alcançabilidade)

Um nó u é alcançável a partir de v se e somente se existe um caminho direcionado que começa em v e termina em u .

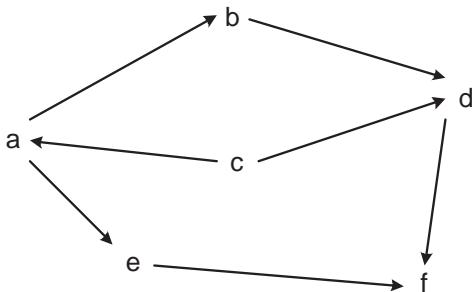


Figure: f é alcançável a partir de b , mas b não é alcançável a partir de f

Pergunta: O que quer dizer um grafo direcionado ser “conexo”?

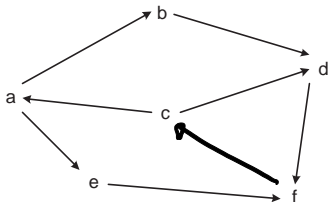
Passeios em Grafos Direcionados

Pergunta: O que quer dizer um grafo direcionado ser “conexo”?

Uma possível definição é a seguinte:

Definição (Grafo Fortemente Conexo)

Um grafo **direcionado** $G = (V, E)$, é **fortemente conexo** se *para todo* para $u, v \in V$, existe um caminho em G de u a v



Grafos fortemente conexos são importantes, pessoas/usuários/etc. não ficam “empacados”

- Caso grafo modele ruas
- Caso grafo modele interface
- ...

Grafos fortemente conexos são importantes, pessoas/usuários/etc. não ficam “empacados”

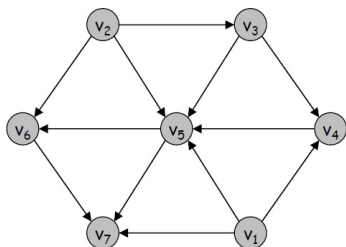
- Caso grafo modele ruas
- Caso grafo modele interface
- ...

Em *Análise de Algoritmos* vamos ver algoritmos eficientes para detectar se grafo é fortemente conexo ou não (baseado em exercício que faremos hoje)

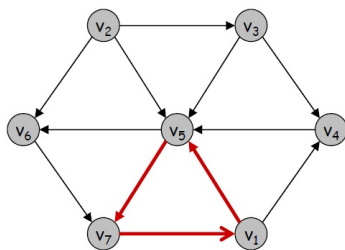
Grafos Direcionados Acíclicos

Definição

Um **grafo direcionado acíclico (DAG)** é um grafo direcionado que não contém ciclos



é acíclico



não é acíclico

Pergunta: Aonde DAG's aparecem?

Pergunta: Aonde DAG's aparecem?

Muito usados para modelar **relações de precedência**: uma tarefa/matéria/etc. tem que ser feita antes de outra

Exemplo: Grafo onde nós são matérias, tem aresta (u, v) se uma matéria u é pré-requisito de matéria v

Pergunta: Aonde DAG's aparecem?

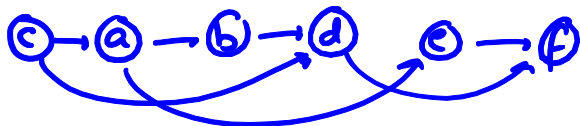
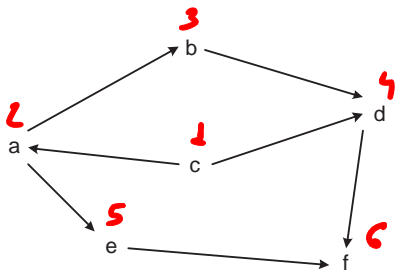
Muito usados para modelar **relações de precedência**: uma tarefa/matéria/etc. tem que ser feita antes de outra

Exemplo: Grafo onde nós são matérias, tem aresta (u, v) se uma matéria u é pré-requisito de matéria v

Não pode ter ciclo, senão não tem como acabar as matérias

Grafos Direcionados Acíclicos

Pergunta: Dado tal grafo de matérias, em que ordem fazê-las?



Grafos Direcionados Acíclicos

Tal ordem é chamada **ordenação topológica** do grafo

Intuitivamente queremos organizar os nós do grafo tal que arestas sempre vão **da esquerda pra direita**

Tal ordem é chamada **ordenação topológica** do grafo

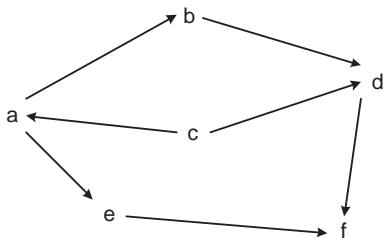
Intuitivamente queremos organizar os nós do grafo tal que arestas sempre vão **da esquerda pra direita**

Definição

Uma **ordenação topológica** de um grafo direcionado $G = (V, E)$ é uma função f que associa a cada vértice v do grafo um número inteiro $f(v)$ satisfazendo:

- (i) Cada nó recebe valor diferente: $f(u) \neq f(v)$ para $u \neq v$ [*posição na ordem*]
- (ii) Se $(u, v) \in E$ então $f(u) < f(v)$ [*arestas da esquerda pra direita*]

Grafos Direcionados Acíclicos



Pergunta: Todo grafo direcionado tem um ordenação topológica?

Pergunta: Todo grafo direcionado tem um ordenação topológica?

Resp: Não

Proposição

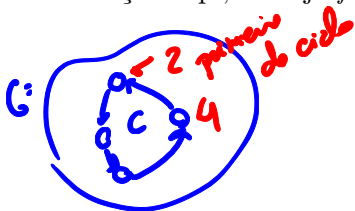
Seja G um grafo direcionado. Se G tem um ciclo, então não tem ordenação topológica

Proof: Por contradição, suponha que G tem ordenação topológica f

Considere um ciclo $C \equiv v_0 v_1 \dots v_{k-1} v_k = v_0$ um ciclo em G

Seja v_i o nó do ciclo que aparece primeiro na ordenação topológica, ou seja, tem o menor valor $f(v_i)$

Mas como aresta (v_{i-1}, v_i) está no grafo, v_{i-1} tem que vir antes na ordenação top., ou seja $f(v_{i-1}) < f(v_i) \Rightarrow$ **contradição** \square



Pergunta: Todo grafo direcionado acíclico (DAG) tem ordenação topológica?

Pergunta: Todo grafo direcionado acíclico (DAG) tem ordenação topológica?

Resp: Sim, vamos provar a seguir

Lema

Em um DAG existe um vértice com grau de entrada 0

Ideia: Caso contrário, pegue um nó e siga para seu “ante-vizinho”, e seu “ante-vizinho”, etc. \Rightarrow ciclo!

Lema

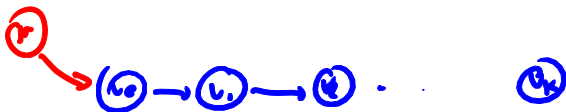
Em um DAG existe um vértice com grau de entrada 0

Prova: Seja $P = v_0 v_1 \dots v_k$ um maior caminho no grafo. Vamos mostrar que o início v_0 tem grau de entrada 0

Por **contradição**, assumamos que v_0 tem grau de entrada $\geq 1 \Rightarrow$ tem nó u apontando para v_0

Caso u pertença ao caminho P , temos um ciclo \Rightarrow **contradição**

Caso u não pertença ao caminho P , temos um caminho maior que $P \Rightarrow$ **contradição** \square



Proposição

Todo DAG G tem ordenação topológica

Proposição

Todo DAG G tem ordenação topológica

Prova: Por indução no número de vértices de G

Proposição

Todo DAG G tem ordenação topológica

Prova: Por indução no número de vértices de G

Caso base: G tem apenas um vértice $v \Rightarrow$ ordenação topológica trivial $f(v) = 1$

Passo Indutivo: Considere DAG G com n nós

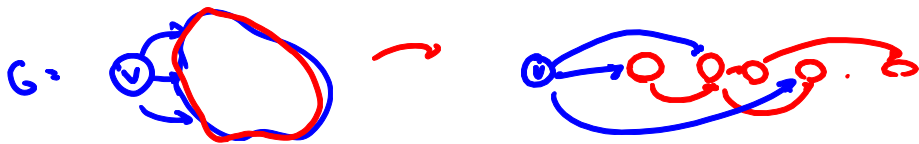
Pela proposição anterior, G tem um nó v com grau de entrada 0

Remova v do grafo, obtendo $G - v$. Como $G - v$ é DAG e tem $n - 1$ nós, pela **hipótese indutiva** tem ordenação topológica f'

Crie uma ordenação topológica para G colocando o nó v na frente, e continuando com a ordenação de $G - v$

(Mais precisamente, defina a ord. top. f para G fazendo $f(v) = 1$ e $f(u) = f'(u) + 1$ para todo $u \neq v$)

Verifique que pra toda aresta (x, y) em G , $f(x) < f(y)$ □



Ou seja, provamos o seguinte:

Theorem

Um grafo direcionado tem uma ordenação topológica se e somente se ele é acíclico

A prova do teorema anterior dá **algoritmo recursivo** para obter uma ordenação topológica para um DAG G

Procedimento `OrdemTopologica(G)`

Se G tem apenas um vértice v

$$f(v) = 1$$

Senão

Seja v um vértice de grau de entrada 0 em G

$$f' \leftarrow \text{OrdemTopologica}(G - v)$$

Para todo vértice u de $G - v$

$$f(u) \leftarrow f'(u) + 1$$

Fim Para

$$f(v) \leftarrow 1$$

Fim Se

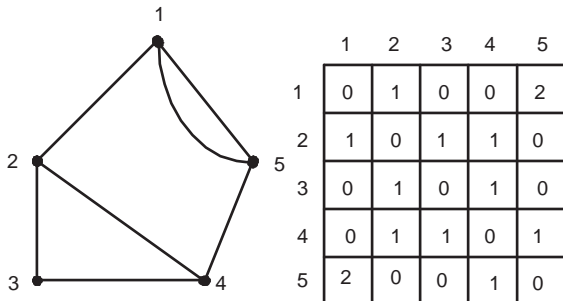
Retorna f

Representações Computacionais

Para poder utilizar os grafos na modelagem e resolução de problemas computacionais, é necessário utilizar estruturas de dados que permitam armazená-los eficientemente em meios digitais.

Matriz de Adjacência – Grafos Não Direcionados

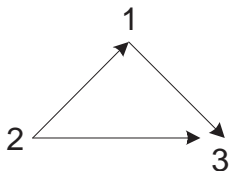
Seja $G = (V, E)$ um grafo, onde $V = \{1, \dots, n\}$. A entrada (i, j) de uma matriz de adjacência indica o número de arestas que tem como extremidades i e j .



A matriz é simétrica, como podemos observar na Figura. Esta simetria permite guardar somente os elementos da diagonal principal e os elementos abaixo (ou acima) dela. Dessa forma economiza-se espaço no armazenamento da estrutura.

Matriz de Adjacência – Grafos Direcionados

Seja $G = (V, E)$ um grafo direcionado, onde $V = \{1, \dots, n\}$. A entrada (i, j) de uma matriz de adjacência indica o número de arestas que tem i como cauda e j como cabeça. Neste caso, a matriz não é necessariamente simétrica:



	1	2	3
1	0	0	1
2	1	0	1
3	0	0	0

Dentre as propriedades das matrizes de adjacências, destacamos:

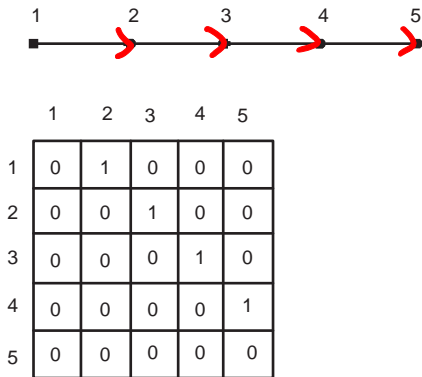
Necessita cerca de n^2 posições de memória.

A existência de uma aresta pode ser testada com uma única operação.

Para listar todos os vértices e arestas do grafo precisamos de cerca de n^2 operações.

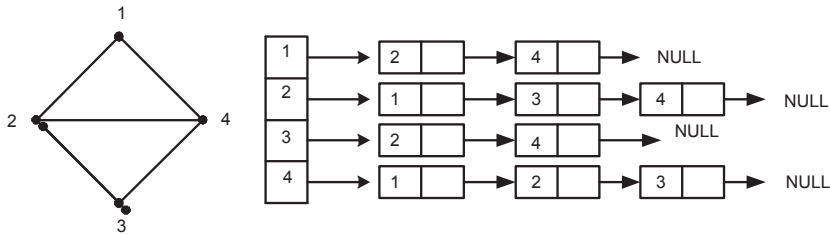
Lista de Adjacência

Em muitos casos, lidamos com grafos esparsos, ou seja, com “poucas” arestas. Nesse caso é um desperdício utilizar n^2 posições de memória. A próxima figura mostra um grafo com 5 vértices e 4 arestas, e sua matriz de adjacências. Observe que a maioria das entradas são nulas.



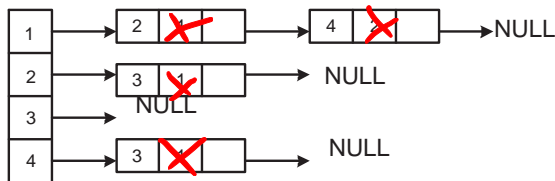
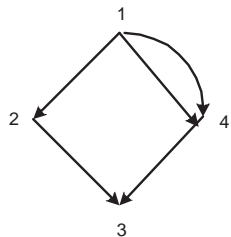
Lista de Adjacência

Uma alternativa para evitar este desperdício, é utilizar um vetor de listas encadeadas, onde a lista correspondente a i -ésima posição guarda os elementos adjacentes ao vértice i .



Lista de Adjacência

Para representar arestas paralelas em listas de adjacências, podemos utilizar um campo extra para guardar a multiplicidade da aresta.



Dentre as características das listas de adjacências destacamos:

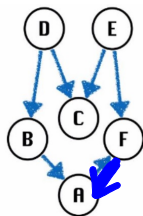
cerca de $n + |E|$ posições de memória são necessárias.

Para descobrir se uma aresta pertence ao grafo, pode ser necessário percorrer uma lista encadeada inteira.

O grafo pode ser percorrido em um tempo proporcional ao número de arestas.

Exercícios

Exercício 1: Quantas ordenações topológicas tem o grafo abaixo:



Exercício 2: Prove: Considere um grafo direcionado G . Se G possui um nó v que alcança todos os outros (ou seja, tem caminho de v a todos outros), e todos nós alcançam v , então o grafo é fortemente conexo

caminho
caminho de u a v , $\forall u, v$