

Programação Linear

Programação Linear

- Muitos dos problemas algorítmicos são problemas de otimização:
 - encontrar o menor caminho,
 - o maior fluxo
 - a árvore geradora de menor custo
- Programação linear rové um framework que permite resolver uma série de problemas de otimização em que as restrições e o critério a ser otimizado são funções lineares

Programação Linear

Abordagem

- Defina as variáveis cujos valores serão determinados.
- Escreva a função objetivo, uma expressão linear envolvendo as variáveis que deve ser minimizada ou maximizada
- Escreva um conjunto de restrições lineares
- Utilize um resolvedor de LP para determinar o valor das variáveis

Problema com duas variáveis

- Devemos fabricar cadeiras e mesas.
 - Cada cadeira necessita de 5 tábuas de madeira e cada mesa 20. Ao todo temos 400 tábuas
 - Cada cadeira precisa de 10 horas de trabalho e cada mesa 15 horas. Temos 450 horas de trabalho disponíveis.
- Queremos maximizar o lucro. O lucro por cadeira é 45 e por mesa é 80

Problema com duas variáveis

- x_1 : número de cadeiras ,
- x_2 : número de mesas:

maximizar $45x_1 + 80x_2$

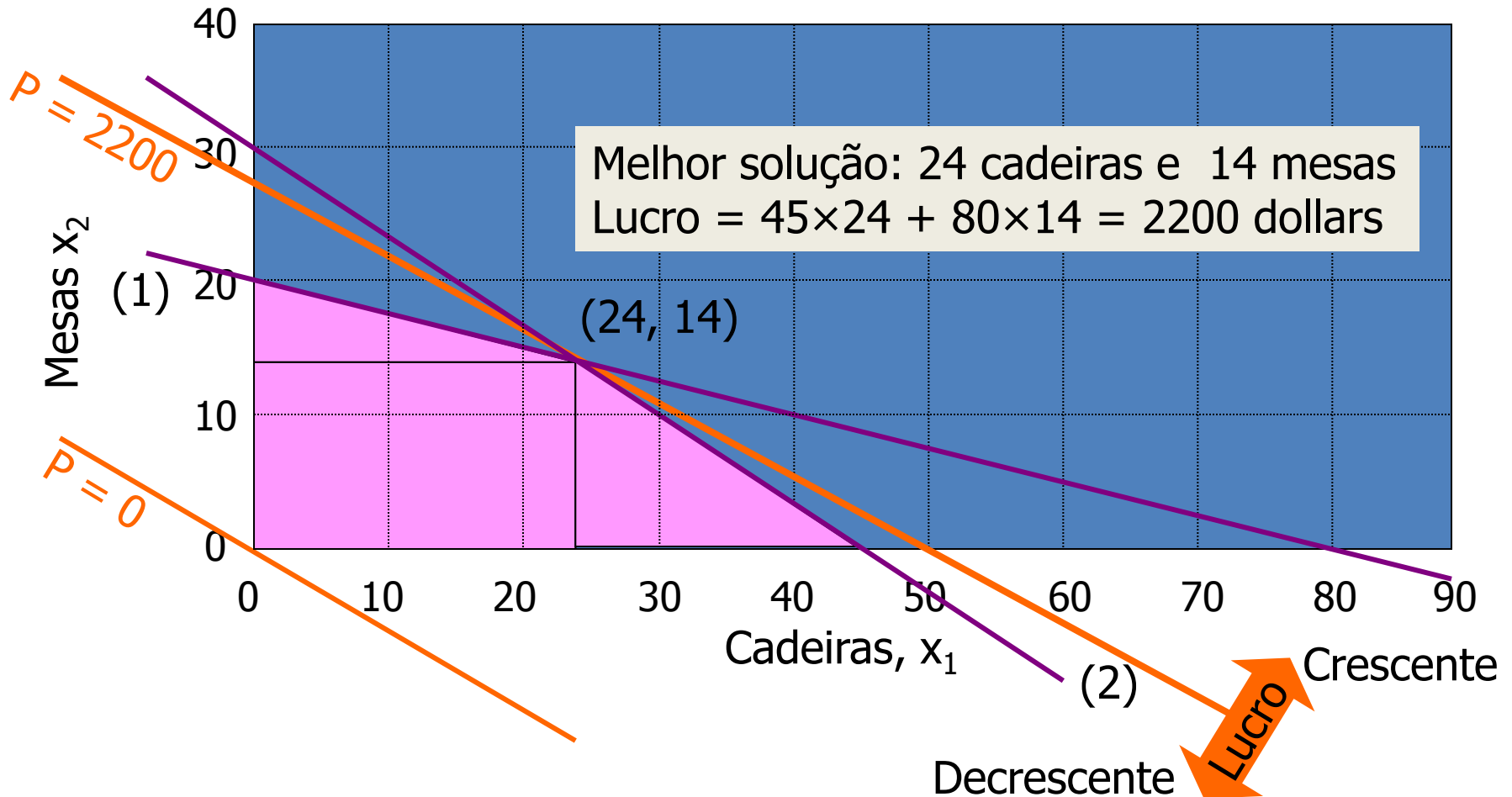
$$5x_1 + 20x_2 \leq 400 \quad (1)$$

$$10x_1 + 15x_2 \leq 450 \quad (2)$$

$$x_1 \geq 0 \quad (3)$$

$$x_2 \geq 0 \quad (4)$$

Problema com duas Variáveis



Modificando o lucro

- Lucro por cadeira = 64

maximizar $64x_1 + 80x_2$

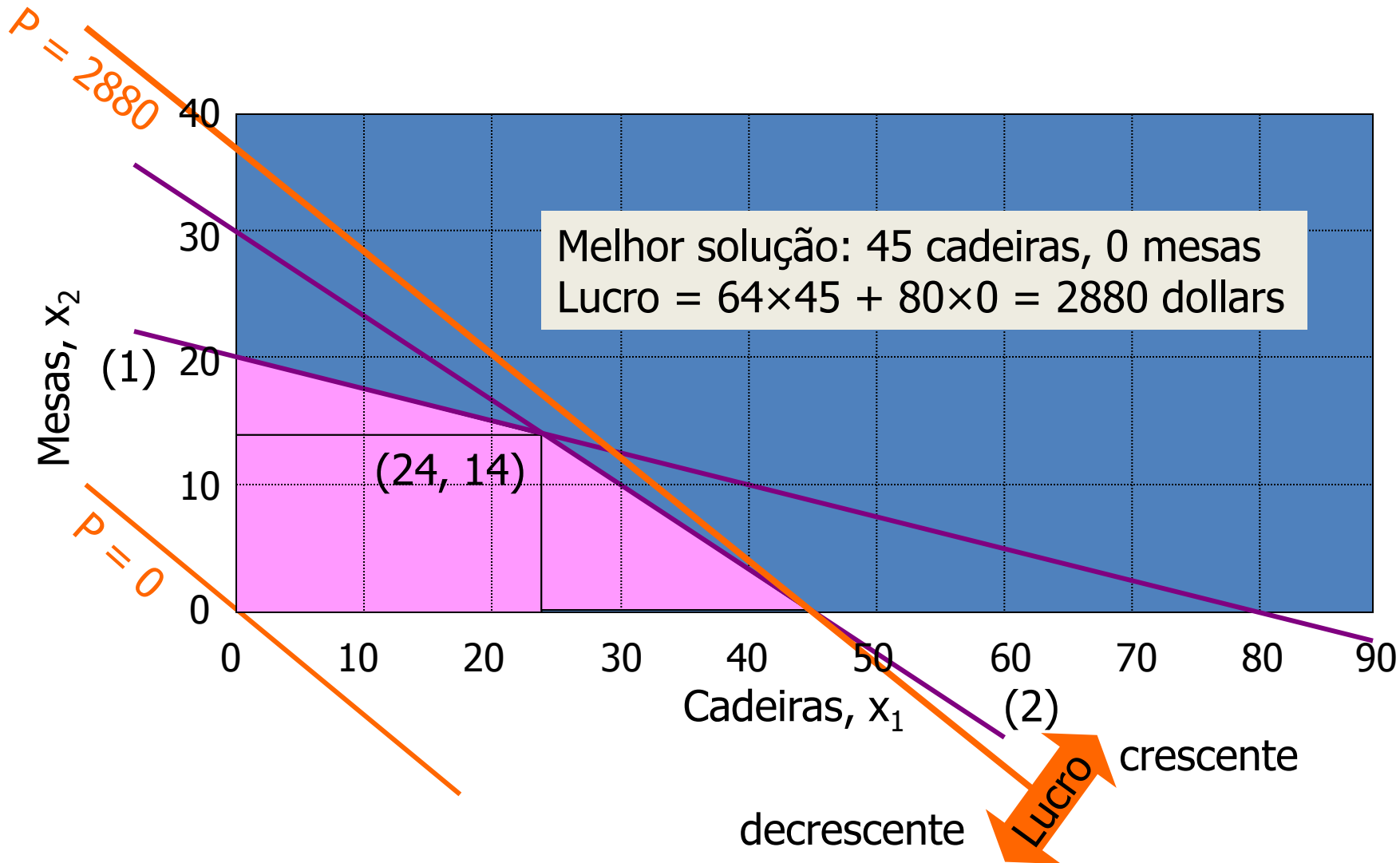
$$5x_1 + 20x_2 \leq 400 \quad (1)$$

$$10x_1 + 15x_2 \leq 450 \quad (2)$$

$$x_1 \geq 0 \quad (3)$$

$$x_2 \geq 0 \quad (4)$$

Solution: \$64 Profit/Chair



Planejamento da Produção

- Como minimizar o custo da produção de tapetes?
 - Demandas para os próximos meses: $d(1), d(2), \dots, d(12)$
 - 30 empregados, cada um faz 20 tapetes por mês
 - Salário de cada empregado: R\$2000,00 por mês
 - Como podemos lidar com as variações de demanda?
 - Hora extra: pagamos 80% a mais e podemos alocar no máximo 30% de horas extra por funcionário
 - Contratar e demitir: custos R\$320,0 e R\$400,00
 - Amazenar excedente: custo de R\$8,00 por tapete por mês

Planejamento da Produção

- Variáveis
 - $w(i)$: trabalhadores para o mês i
 - $x(i)$ número de tapetes produzidos em i
 - $o(i)$: número de tapetes produzidos devido a horas extras no mês i
 - $h(i), f(i)$: número de empregados contratados e demitidos no início do mês i
 - $s(i)$: número de tapetes armazenados no final do mês i

Planejamento da Produção

- Restrições
 - $x(i), w(i), o(i), h(i), f(i), s(i) \geq 0$
 - $x(i) = 20w(i) + o(i)$
 - $w(i) = w(i-1) + h(i) - f(i)$ (trabalhadores no início de i)
 - $s(i) = s(i-1) + x(i) - d(i)$ (excedente no início de i)
 - $o(i) \leq 6w(i)$ (Produção devido a horas extras é limitada)

Planejamento da Produção

Função Objetivo

Minimizar $\sum_i 2000w_i + 320h_i + 400f_i + 8s_i + 180o_i$

Planejamento da Produção

Função Objetivo

Minimizar
$$\sum_i 20000 w_i + 320 h_i + 400 f_i + 8 s_i + 180 o_i$$

- Nesse caso a solução fracionária pode ser arredondada sem comprometer muito a função objetivo.
 - Programação Linear X Programação Linear Inteira
 - É possível mostrar que sob certas condições a sol. Ótima de um programa linear é inteira.

Classificação de um LP quanto a solução ótima

- **Possui solução ótima**

$$\max 2y(1)+3y(2)$$

$$y(1) \geq 2, \quad y(2) \geq 4 \quad 3y(1)+2y(2) \leq 20$$

- **Ilimitado**

$$\max 2y(1)+3y(2)$$

$$y(1) \geq 2, \quad y(2) \leq 4$$

Classificação de um LP quanto a solução ótima

- **Inviável**

$$\max 2y(1)+3y(2)$$

$$y(1) \geq 2 \quad y(2) \geq 4 \quad 3y(1)+2y(2) \leq 7$$

Variações dos LP's

1. Transformando maximização em minimização
 - Basta multiplicar coeficientes da função objetivo por -1
2. Transformando desigualdades em igualdades

$$\sum_{i=1}^n a_i x_i \leq b \implies \begin{cases} \sum_{i=1}^n a_i x_i + s = b \\ s \geq 0 \end{cases}$$

Variações dos LP's

3. Transformando igualdades em desigualdades

$$\sum_{i=1}^n a_i x_i = b \Rightarrow \begin{cases} \sum_{i=1}^n a_i x_i \leq b \\ \sum_{i=1}^n a_i x_i \geq b \end{cases}$$

4. Trabalhando com variáveis positivas.

Uma variável irrestrita x pode ser substituída por $x' - x''$, com $x', x'' \geq 0$

Variações dos LP's

Forma Padrão (standard)

- Variáveis não-negativas
- Restrições são equações
- Função objetivo é uma minimização

Exemplo da página 198

Dualidade

- Qual é o valor da solução ótima de

$$\max \quad x_1 + 6x_2$$

$$x_1 \leq 200 \quad (\text{I})$$

$$x_2 \leq 300 \quad (\text{II})$$

$$x_1 + x_2 \leq 400 \quad (\text{III})$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Como podemos mostrar que o ótimo é $(x_1, x_2) = (100, 300)$?

Dualidade

- Qual é o valor da solução ótima de

$$\max x_1 + 6x_2$$

$$x_1 \leq 200 \quad (\text{I})$$

$$x_2 \leq 300 \quad (\text{II})$$

$$x_1 + x_2 \leq 400 \quad (\text{III})$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Multiplicando rest (II) por 6 e somando com rest(I) concluimos que o máximo é menor ou igual a 2000

Dualidade

- Qual é o valor da solução ótima de

$$\max x_1 + 6x_2$$

$$x_1 \leq 200 \quad (\text{I})$$

$$x_2 \leq 300 \quad (\text{II})$$

$$x_1 + x_2 \leq 400 \quad (\text{III})$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Multiplicando rest (II) por 5 e somando com rest(III) concluimos que o máximo é menor ou igual a 1900. Achamos um certificado!

Dualidade

- Qual é o valor da solução ótima de

$$\max x_1 + 6x_2$$

$$x_1 \leq 200 \quad (\text{I})$$

$$x_2 \leq 300 \quad (\text{II})$$

$$x_1 + x_2 \leq 400 \quad (\text{III})$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

É possível generalizar essa idéia?

Dualidade

- Qual é o valor da solução ótima de
 $\max x_1 + 6x_2$
 $x_1 \leq 200$ (I); $x_2 \leq 300$ (II); $x_1 + x_2 \leq 400$ (III)
 $x_1, x_2 \geq 0$

Sejam y_1, y_2, y_3 multiplicadores positivos para as restrições tal que $y_1 + y_3 \geq 1$ e $y_2 + y_3 \geq 6$. Temos então $200y_1 + 300y_2 + 400y_3$ é maior ou igual a solução ótima do LP.

Dualidade

- Qual é o valor da solução ótima de

$$\min 200y_1 + 300y_2 + 400y_3$$

$$y_1 + y_3 \geq 1$$

$$y_2 + y_3 \geq 6.$$

$$y_1, y_2, y_3 \geq 0$$

Dualidade

Primal P

Max cx

$$\mathbf{Ax} \leq \mathbf{b}$$

$$x \geq 0$$

Dual D

Min yb

$$y\mathbf{A} \geq \mathbf{c}$$

$$y \geq 0$$

Teorema da Dualidade:

- (i) Se P tem solução ótima x^* então D tem solução ótima y^* com $cx^* = y^*b$
- (ii) Se P é inviável, D é ilimitado
- (iii) Se P é ilimitado então D é inviável

Fluxo em Redes x Dualidade

Mostrar Fluxo em Redes x Dualidade

Resolvendo LP's

- Simplex

- Considera o problema

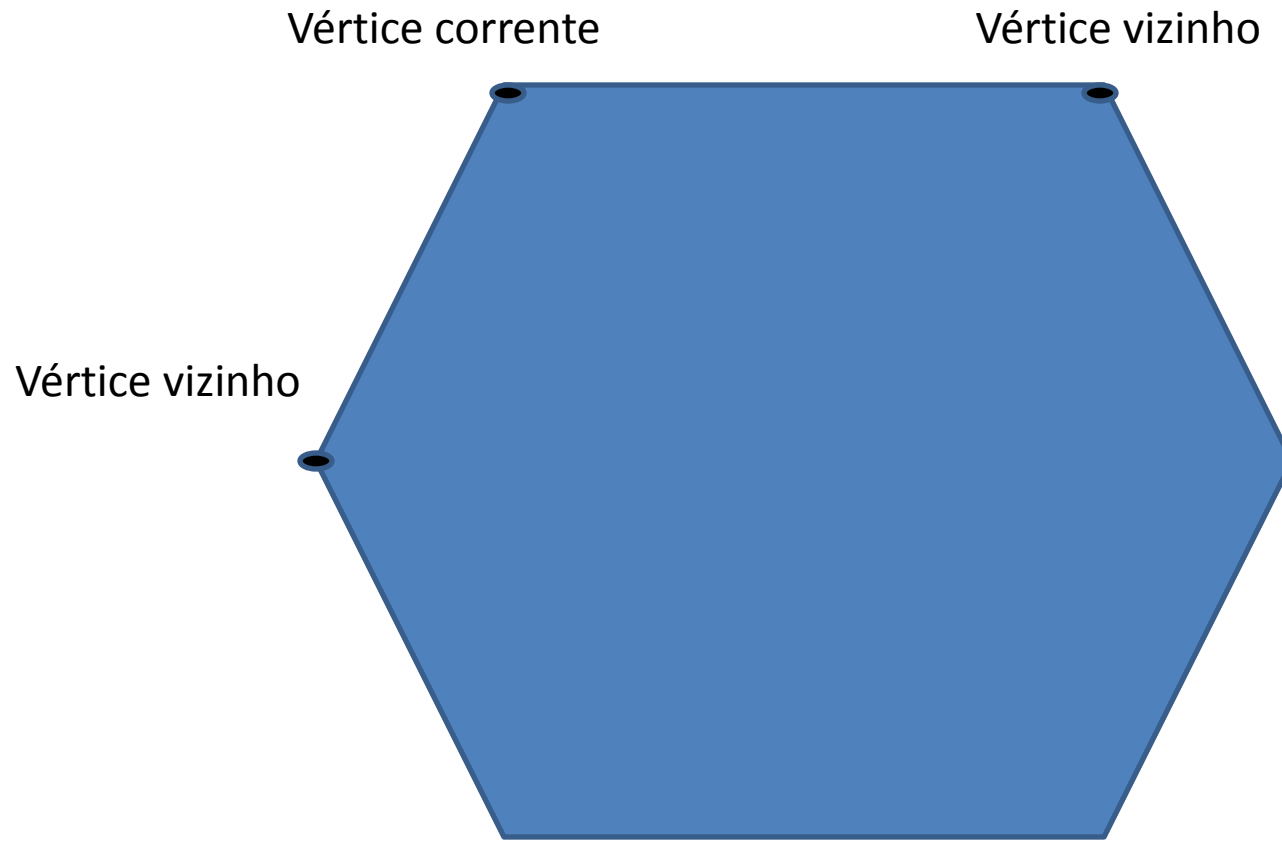
$$\text{Min } cx$$

$$Ax \leq b$$

$$x \geq 0$$

- Caminha pelos vértices do poliedro definido pelas restrições do problema.
- A partir de um vértice busca um vértice vizinho que melhora a função objetivo
- O algoritmo para quando não existir um vértice vizinho que melhore a solução

Resolvendo LP's



EXEMPLO P 217

Resolvendo LP's

- Vértice no \mathbb{R}^n
 - Selecione um subconjunto \mathbf{A} de n restrições linearmente independentes e resolva o sistema
 - Seja \mathbf{v} o único ponto que satisfaz com igualdade o conjunto de restrições. Se \mathbf{v} é viável então \mathbf{v} é um vértice do poliedro.
 - Dizemos que \mathbf{v} é definido pelo conjunto de restrições \mathbf{A} .
- Vértices vizinhos
 - Os vértices \mathbf{u} e \mathbf{v} são vizinhos se são vértices definidos por conjuntos de restrições que tem $n-1$ restrições em comum

Resolvendo um LP: Solução Inicial

- Solução Inicial
 - Podemos encontrar uma solução inicial para o problema P resolvendo um LP P' aonde conhecemos uma solução inicial

Resolvendo LP's : Solução Inicial

- Inicie com um problema na forma padrão

$$\min cx$$

$$Ax=b$$

$$x \geq 0$$

- Force os valores de b a serem não negativos multiplicando por -1 algumas igualdades, se necessário
- Crie m variáveis $z(1), \dots, z(m) \geq 0$, uma para cada restrição. Adicione $z(i)$ ao lado direito da i -ésima restrição

Resolvendo LP's : Solução Inicial

- Resolva o problema P'

$$\min z(1)+z(2)+\dots+z(m)$$

$$Ax+Iz=b$$

$$x,z \geq 0$$

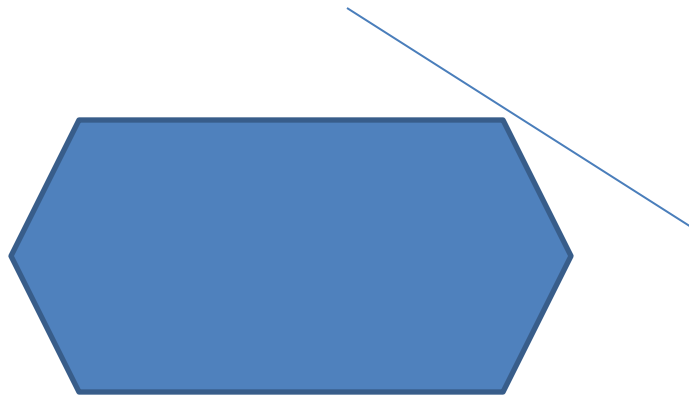
- $z(i)=b(i)$, para $i=1,\dots,m$, e $x=0$ é uma solução viável para P'
- Se a solução ótima para P' tem valor objetivo >0 então P é inviável. Senão, seja (x',z') , com $z'=0$, uma solução ótima para P'. Então x' é uma solução viável para P.

Resolvendo LP's

- Problemas ilimitados
 - Ao explorar a vizinhança de um vértice o Simplex pode perceber que remover uma equação e adicionar outra pode levar a um sistema indeterminado, com infinitas soluções.
 - Nesse caso o Simplex indica que o problema é ilimitado

Resolvendo LP's

- Soluções degeneradas
 - Pode acontecer de mais de um conjunto de n restrições definir um vértice v . Tais vértices são chamados de soluções degeneradas
 - É necessário um cuidado especial para lidar com eles.



Resolvendo LP's

- Eficiência do Simplex
 - Pior caso exponencial. Existem $\binom{m}{n}$ formas de escolher n restrições
 - muito rápido na prática, entradas exponenciais são muito raras.
 - Resolvedores comerciais (CPLEX, XPRESS)

Resolvendo LP's

- Elipsóide
 - Método polinomial com interesse apenas teórico já que o polinomio tem grau muito alto
- Pontos Interiores
 - Método polinomial com desempenho competitivo com o Simplex

A single variable problem

- Consider variable x
- Problem: find the maximum value of x subject to constraint, $0 \leq x \leq 15$.
- Solution: $x = 15$.

Single Variable Problem (Cont.)

- Consider more complex constraints:
- Maximize x , subject to following constraints
 - $x \geq 0$ (1)
 - $5x \leq 75$ (2)
 - $6x \leq 30$ (3)
 - $x \leq 10$ (4)

