

Painel Sobre Educação em Engenharia de Software

CBSOFT 2017 – Fortaleza

21/09/17

Julio Cesar Sampaio do Prado Leite

Departamento de Informática

Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro

(PUC-Rio)

Com o Apoio do/a:

Pesquisa

Como lidar com a rápida evolução tecnológica e como isto afeta as estruturas e os componentes curriculares nos cursos?

- O curso numa universidade de pesquisa deve estar a frente do currículo
- A pesquisa do grupo deve guiar a evolução do curso
- 1990 – modelos, processos, java; 2000 – métodos ágeis, cenários, mvfdb; 2005 – programação ágil, software livre, php; 2010 – micro/macro arquiteturas, serviços, Lua; 2014 - GitHub, engenharia concorrente, “start-up”
(Requisitos)

Processo

Como efetivamente aliar a prática à teoria na educação de Engenharia de Software?

- Construir Software é uma atividade colaborativa.
- Trabalhos práticos em grupo
- Mesclar teoria com trabalhos
- Fazer avaliação com base no rastro do trabalho para a teoria
- A teoria na prática ...

Escala

Como ensinar em pequena escala o que só é relevante em grande escala?

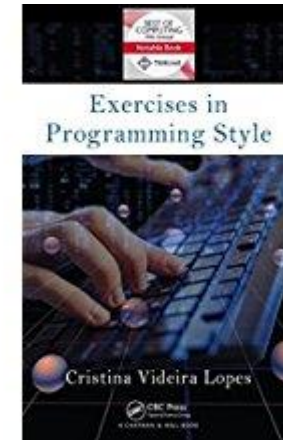
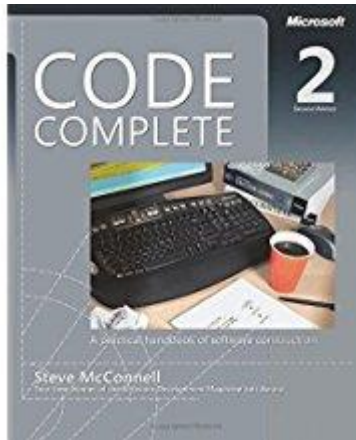
- Usar o Processo
- Gradação de micro arquitetura para macro arquitetura
- Reutilização
- Trabalhar em Times ([6,9])
- Aplicativos reais (C&L, WERpapers, LattesScholar, Corpus Builder, RioHospital)

Real

Como realizar o processo de ensino de Engenharia de Software que envolva problemas reais, trabalho em equipe e em longo prazo?

- Usar o Processo
- Evolução baseada em Engenharia Reversa
- Reutilização
- Aplicativos reais (C&L, WERpapers, LattesScholar, Corpus Builder, RioHospital)
- A ideia de "Start-Up" ajuda

Livros



<https://pes2006.wordpress.com/>

<http://livrodeengenhariaderequisitos.blogspot.com.br/>